

# Spiele für draußen

Hier findest Du vier Spiele für draußen, mit denen Du Dir auch allein die Zeit vertreiben kannst. 😊

- ① Ball im Eimer
- ② Steinparcours
- ③ Wandwerfen
- ④ Schneckenhaus

*Viel Spaß beim Spielen.*

*Los geht's:*

## ① Ball im Eimer

**Du benötigst:** Kreide, Eimer und einen kleinen Ball (z. B. einen Tennisball)

**So geht's:** Male mit Kreide - nutze Deine Lieblingsfarbe - einen großen Kreis auf den Boden. In die Mitte des Kreises stellst Du einen Eimer. Dann stelle Dich mit Deinem Tennisball auf die Kreislinie und versuche, den Ball in den Eimer zu werfen. Hast du es geschafft, rufe ganz laut: „Ball im Eimer!“



## ② Steinparcours



**Du benötigst:** 10 Steine oder anderes Naturmaterial (z. B. Eicheln)

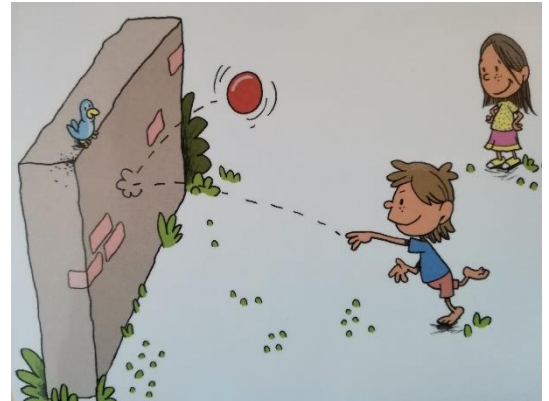
**So geht's:** Lege die Steine in eine lange Reihe hintereinander, ungefähr einen Schritt voneinander entfernt. Hüpf nun mit beiden Füßen so, dass Du mit jedem Hüpfen einen Stein überspringst. Klappt das gut, versuche es auf einem Bein. Falls möglich, wähle als Spielort einen weichen Boden aus.



### ③ Wandwerfen

**Du benötigst:** Ball (z. B. einen Fußball) und eine Wand

**So geht's:** Stelle Dich fast direkt vor eine Hauswand oder Mauer und wirf den Ball dagegen und fange diesen wieder auf. Hast Du das geschafft, tritt einen Schritt zurück und wirf wieder. Dies wiederholst Du so lange, bis der Ball auf dem Boden landet. Dann beginnt das Spiel von vorne. Folgender Vers kann vor Spielbeginn gesprochen werden:



*Mit den Händen klapp, klapp, klapp.  
Mit den Fingern schnipp, schnipp, schnapp.  
Kreuz die Arme. Schließ die Augen.  
Nimm den Ball, dann fang von vorne an.*



### ④ Schneckenhaus



**Du benötigst:** Ball (z. B. einen Fußball) und eine Wand

**So geht's:** Male ein großes Schneckenhaus (Spirale) auf den Boden - frag deine Eltern, wenn Du hierbei Hilfe benötigst. Hüpf nun auf beiden Füßen von Feld zu Feld, ohne dass Du eine Linie berührst. Klappt das gut, versuche es auf einem Bein. Mache an der Stelle, bis zu der Du es geschafft hast, ein

großes X oder schreibe Deinen Namen ins Schneckenhaus.



*Diese Spielideen wurden übernommen aus: "Draußenspiele – 40 Ideenkarten mit Bewegungsspielen".  
Bilderquelle ebenso: "Draußenspiele – 40 Ideenkarten mit Bewegungsspielen" (Verlag: HERDER).*